GERAKAN BINUS CEGAH VIRUS CORONA

**NAMA : EDWARD Mata Kuliah : Multimedia Systems**

**NIM : 2201741971 Kode Mata Kuliah : COMP7084**

**KELAS : LB-08 Fakultas / Departemen : School of Computer Science**

|  |
| --- |
| SCRIPT **1**  Kita semua pasti sudah mendengar tentang Novel-19 Corona Virus |
| ACTION |

|  |
| --- |
|  |
| SCRIPT **2**  Salah Satu Virus yang sangat Berbahaya |
| ACTION |

|  |
| --- |
|  |
| SCRIPT **3**  Awal Mula di WUHAN, Tiongkok |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **4**  Corona Semakin Menyebar ke Penjuru Dunia |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **5**  Dan pada akhirnya Hampir seluruh Dunia terkena Virus Corona ini |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **6**  Kabar Berita pun Dikabarkan Secara Masif dan Berkala |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **7**  Merupakan Satu Jenis dengan SARS Corona Virus dan MERS Corona Virus, dimana asalnya dari hewan hewan liar. |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **8**  Virus Novel Corona pun menyebar ke Manusia. Dari Manusia Menularkan ke Manusia Yang Lainnya. |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **9**  Banyak Korban yang Jatuh Sakit Secara Mendadak karena gejala timbul dalam jangka Waktu yang tidak cepat |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **10**  Grafik Penggambaran Korban pun terlihat semakin meningkat dan terus meningkat |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **11**  Mengapa Bisa Terjadi Demikian? Karena Virus ini menyerang Saluran Pernafasan Manusia, tentu bisa keluar dan menginfeksi yang lainnya dari berbagai hal terkait pernafasan |

|  |
| --- |
| SCRIPT **12**  Misalnya Bersin |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **13**  Contoh Lainnya Batuk dan Pilek |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **14**  Ambil Contoh Ketika ada Seseorang yang Batuk |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **15**  Menegeluarkan Cairan dari mulut yang merupakan ada hubungannya dengan saluran pernafasan |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **16**  Dan Ketika Orang Tersebut Tertular Novel Corona Virus |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **17**  Sudah Jelas akan Menulakan satu dengan yang lainnya |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **18** |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **19**  Banyak Terjadi Kepanikan di Masyarakat |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **20**  yang berakibat terjadinya PANIC BUYING secara Besar besaran |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **21**  Menumpuk Masker, menjadi Berlebihan akan keamanan diri, dan Membuat Konten tentang Corona yang membuat orang semakin takut |
|  |

|  |
| --- |
| SCRIPT **22**  Yang Mengakibatkan Banyak Berita bertebaran di Internet tanpa Tahu Mana yang Real dan Mana yang HOAX |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **23**  Karena PANIC BUYING tersebut , maka terjadi Keramaian di suatu tempat tanpa adanya JARAK AMAN, maka akan semakin banyak korban yang terkena Virus ini |

|  |
| --- |
| SCRIPT **24**  Stok Masker menjadi LANGKA, membuat para tenaga Medis yang merupakan Garda Terdepan menjadi sangat rentan terkena Virus ini dikarenakan tidak meggunakan Masker |

|  |
| --- |
|  |
| SCRIPT **25**  Sehingga Korban Tenaga Medis yang merupakan Garda Terdepan dalam penanganan Novel Corona Virus pun ikut menjadi Korban |
|  |

|  |
| --- |
| SCRIPT **26** |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **27**  Mari Donasikan Apa yang bisa kita bantu, seperti Masker, Hand Sanitizer, dan lain sebagainya |
| ACTION |

|  |
| --- |
|  |
| SCRIPT **28**  Jika Tidak Bisa Berdonasi, Setidaknya Pakailah Masker ketika berpergian ke luar |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **29**  Dan Patuhi Regulasi Standar dari WHO (World Health Organization) |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **30**  Yaitu ketika Batuk, maka gunakan sikut sebagai media |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **31**  Cuci Tangan dengan Sabun |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **32**  Buanglah Sampah Pada Tempatnya , tata dengan rapih dan teratur |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **33**  Istirahat yang cukup |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **34**  Usahakan Tidak Keluar agar tidak membuat keramaian |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **35**  Selalu ingat dan lakukan Physical Distancing |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **36**  Tunda atau Batalkan Terlebih Dahulu Rencana Liburan |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **37**  Berkomunikasi Melalui Sambungan Telepon atau Aplikasi Seperti Whatsapp, LINE, dan lain sebagainya |
| ACTION |

|  |
| --- |
| SCRIPT **38**  Dapatkan Informasi dan Berita terbaru dari sumber sumber ter-akreditasi dan terpercaya seperti CDC (Centers for Disease Control) |
|  |

|  |
| --- |
| SCRIPT **39**  Jika mengalami Gejala - Gejala menyerupai Novel Corona Virus, Segeralah Hubungi Nomor Telepon Gugus Penanganan COVID-19 |
|  |

|  |
| --- |
| SCRIPT **40**  Marilah Kita Saling Gotong Royong untuk memutus rantai penyebaran COVID-19 ini. Terima Kasih atas perhatiannya dan Semoga Bermanfaat. |
|  |

**2. (30%) Sebutkan dan jelaskan multimedia skills yang Anda gunakan dalam pembuatan project multimedia ini.**

**Jawaban:**

**Multimedia Skills yang saya gunakan:**

1. **Writers**

* **Sering disebut sebagai content writers.**
* **menulis proposal, naskah, narasi actor, dan mengembangkan desain karakter untuk lingkungan yang interaktif.**
* **Menulis proposal dan layar tes.**
* **Scripting Narasi Aktor.**

1. **Multimedia Designer**

* **Mengatur visual konsistensi menggunakan elemen yang mendukung dalam program.**
* **Memimpin dan melakukan kegiatan yang diperlukan untuk konsep , mengatur, desain , dan menghasilkan proyek-proyek multimedia untuk klien termasuk multi-faceted print , presentasi , video animasi , tutorial online dan pengembangan courseware , website , dan solusi lain.**
* **memenuhi kurikulum dan persyaratan informasi publik dan melakukan tugas yang berkaitan seperti yang diperlukan atau ditugaskan.**

1. **Project Manager**

* **Penanggung jawab terlaksananya pekerjaan project setiap harinya.**
* **Bertanggung jawab atas dana, jadwal, waktu kerja, dan kerjasama antar tim**
* **Desain dan manajemen proyek.**
* **Memahami kekuatan dan keterbatasan hardware dan software.**
* **Memastikan keterampilan perorangan dan keterampilan organisasi.**
* **Menyampaikan informasi antara tim dan klien.**
* **Memiliki pengetahuan yang lebih luas dan mengerti kekuatan maupun limit dari hardware dan software supaya project manager dapat membuat keputusan yang tepat untuk project yang sedang dikerjakan**